

## Le Top 5 des bonnes raisons pour choisir une carrière en technologies de l'information et des communications

1. Se réaliser dans un domaine qui touche tous les aspects de la vie courante, de la voiture que nous conduisons aux films que nous regardons, en passant par la manière dont le gouvernement et les entreprises interagissent avec les citoyens.
2. Miser sur un secteur qui embauche et où les conditions d'emploi sont bonnes : salaires compétitifs, possibilité de faire du télétravail, emploi du temps flexible permettant la conciliation travail-vie personnelle, horaires de jour...
3. Faire une différence positive dans le monde en choisissant un métier au cœur des grands questionnements modernes : éducation, gestions des ressources naturelles, santé, communications.
4. Mettre de l'avant sa créativité et son leadership dans une carrière aux mille facettes qui convient à une grande diversité de profils.
5. Relever des défis passionnants orientés vers l'innovation et la résolution de problèmes dans un secteur de pointe en perpétuel mouvement.

### Mythes

Anonymat  
Isolation  
Monotonie  
Routine  
Rôle secondaire  
Répétition

### Réalité

Évolution  
Tremplin  
Omniprésence  
Créativité  
Flexibilité  
Ouverture

MA CARRIÈRE  
**TECHNO**.com

Aidez-les à

# CHANGER LE MONDE

avec une carrière en technologies de l'information et des communications

- Le portrait du secteur
- Les profils recherchés
- Les conditions d'emploi
- Les formations
- Les mythes et la réalité



MA CARRIÈRE  
**TECHNO**.com

## PROGRAMMER L'AVENIR... MAINTENANT

MA CARRIÈRE  
TECHNO.com

## Les technos sont partout

Les technos, c'est beaucoup plus que de l'informatique

Si **Internet** et la **téléphonie mobile** en sont les éléments phares, les technologies de l'information et des communications sont un domaine infiniment plus vaste et participent à **toutes les sphères** de l'économie et des loisirs. **Les technos touchent à tout** :

- le développement de dispositifs bioniques qui assistent les amputés dans leurs déplacements
- la régie des produits dangereux sur les téléphones intelligents d'une papetière
- la coordination des prescriptions entre médecins et pharmaciens
- la gestion de la paie dans une petite entreprise
- la création de jeux vidéo
- l'administration des résultats scolaires dans une école et la mise en ligne des bulletins
- la coordination des réseaux sociaux, etc.

## Changer le monde

Étudier en techno, c'est accéder à un métier dans le secteur...

- du logiciel et du multimédia
- des télécommunications et des réseaux
- de la microélectronique et de l'informatique

mais aussi :

- de la santé
- de l'environnement
- du sport
- de la finance
- de l'éducation
- de l'aide humanitaire

Pour ne citer que ceux-là.

Les possibilités de carrières sont à l'image de ces technologies : aussi **diversifiées** que l'imagination et le génie humain.

## QUELQUES DOSSIERS « CHAUDS »

- la sécurité informatique et le piratage
- la gestion documentaire
- les téléphones intelligents
- la numérisation des dossiers médicaux
- la formation en ligne
- la chirurgie par visioconférence
- l'amélioration des moteurs de recherche sur le Web
- les jeux vidéo hyperréalistes
- l'explosion de la 3D au cinéma

## Des places à prendre!

En 2013, **196 000 personnes** occupaient un emploi en technologies de l'information et des communications au Québec, parmi lesquelles...

- 50 % travaillaient dans l'une des **7 800 entreprises** purement technos qui ont des activités ici; elles sont spécialisées par exemple dans les logiciels ou les télécommunications et représentent à elles seules 5,5 % du PIB du Québec.
- 50 % exerçaient leur métier dans les autres secteurs de l'économie qui s'appuient sur les technologies, comme l'architecture, les assurances, la publicité, et les transports.

De 2013 à 2017, on prévoit environ **6 000 postes** à combler par année pour 18 professions étroitement liées aux technos.

## Faire carrière en techno, c'est :

- évoluer dans l'un des secteurs les plus **jeunes** et les plus **innovateurs** qui soient;
- mettre de l'avant sa **créativité** dans un domaine en constante évolution;
- travailler dans un domaine où les possibilités de **progression professionnelle** sont souvent bien plus souples qu'ailleurs;
- choisir un secteur où la conciliation travail-famille est possible, notamment grâce à des horaires flexibles et au télétravail;
- avoir accès à des salaires attrayants.

### EXEMPLES DE SALAIRES\* (SALAIRES MÉDIANS)\*\*

- Programmeur analyste (développeur) – intermédiaire : 59 600 \$
- Programmeur analyste (développeur) applications mobiles – intermédiaire : 62 100 \$
- Concepteur Web (Web designer) : 51 900 \$
- Analyste en besoins d'affaires – intermédiaire : 66 100 \$
- Concepteur de jeux – intermédiaire : 54 500 \$
- Chef Technologies de l'information : 116 500 \$

\* Enquête de rémunération TECHNOCompétences 2014

\*\* Salaire médian : Salaire tel que la moitié des salariés de la population considérée gagne moins et l'autre moitié gagne plus. Il se différencie du salaire moyen qui est la moyenne de l'ensemble des salaires de la population considérée.

## Et pourtant...

« Le marché québécois foisonne de projets en technologies de l'information et des communications. Le réel défi est de trouver les talents qui peuvent répondre aux besoins à combler des différentes entreprises qui mènent à bien ces projets.

Le bassin québécois ne répond plus depuis déjà quelques années au besoin en main-d'œuvre et la relève chez les jeunes est également un enjeu. De nombreuses initiatives sont mises sur pied pour inciter les jeunes à s'inscrire à l'un des nombreux programmes en technologies de l'information et des communications. »

**Mireille Castonguay**  
Directrice recrutement chez CGI

## Mythes et réalité

### « La techno, c'est un domaine de gars »

Les femmes représentent moins de 10 % des travailleurs des technologies de l'information et des communications. Plusieurs s'imaginent qu'une carrière en techno est trop abstraite et sont davantage attirées par des secteurs qu'elles perçoivent comme plus utiles, comme celui de la santé.

Pourquoi ne pas montrer aux jeunes filles que les technologies de l'information et des communications sont un domaine idéal pour mettre de l'avant leur créativité, leur sens de la rigueur et leurs aptitudes au travail d'équipe? Un secteur au service de toutes les sphères de la société, mais dont les conditions de travail sont souples et avantageuses...



## DES CARRIÈRES POUR TOUS LES GOÛTS

### Les « nouveaux » technos

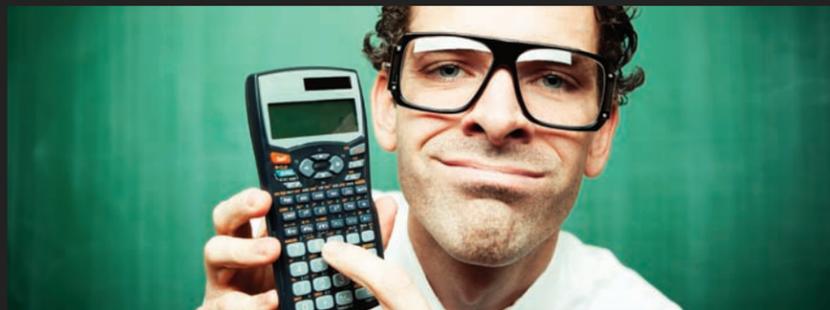
Longtemps perçues comme centrées uniquement sur les compétences techniques, les carrières en technologies de l'information et des communications ont beaucoup **évolué**.

Les **employeurs** recherchent aujourd'hui des collaborateurs allumés, ouverts sur le monde, bons communicateurs et capables de bien comprendre les **enjeux** propres à leur entreprise.

### Mythes et réalité

#### « Les carrières en techno, c'est pour les geeks »

Des cracks de l'informatique hyperspécialisés et légèrement asociaux? C'est le cliché que les travailleurs en technologies de l'information et des communications véhiculaient dans les années 90.



Pourquoi ne pas rappeler aux jeunes que les technos représentent l'un des domaines les plus inventifs et les plus dynamiques qui soient? Un secteur où les employeurs sont constamment à l'affût de candidats ayant toutes sortes de profils et de qualités.

## Par exemple...

Derrière un **consultant en informatique**, se cache aussi un **décideur**.



Les décideurs se servent de leur **leadership naturel**, de leur sens de l'organisation et de leur détermination pour mener à bien des projets. Ils sont persuasifs, audacieux, débrouillards, ambitieux, aiment diriger et parfois prendre des risques.

Un **spécialiste en sécurité informatique** est aussi un **innovateur**.



Les innovateurs unissent leurs compétences techniques à leur **créativité** pour créer de nouveaux produits, du matériel ou des logiciels à la fine pointe de leur domaine. Ce sont des personnes créatives, inspirées, avant-gardistes, imaginatives, débrouillardes, ingénieuses et curieuses.

Un **gestionnaire de système** doit aussi être un **développeur**.



Les développeurs utilisent leur côté rationnel et logique pour développer et programmer des produits, du matériel et des logiciels. Ils aiment **construire**, améliorer ou modifier selon les demandes soumises ou les besoins exprimés. Ils sont organisés, efficaces, consciencieux, minutieux, disciplinés et persévérants.

Quant au **technicien en informatique**, il est aussi un **solutionneur**.



Les solutionneurs aiment trouver des solutions aux divers problèmes technologiques rencontrés. Ce sont des personnes analytiques qui proposent des moyens de **résoudre** efficacement les problèmes, petits ou grands. Ils sont curieux, critiques, rigoureux, observateurs, perspicaces et patients.

Jouez au détective et interrogez vos jeunes pour découvrir quel est leur type de personnalité! Ou alors, demandez-leur de le découvrir par eux-mêmes grâce à notre quiz disponible sur [www.macarrieretechno.com](http://www.macarrieretechno.com)

## Savoir-faire et savoir-être

Quelques questions visant à déceler les aptitudes requises chez le jeune pour une carrière en technologies de l'information et des communications :

« Quel type de sport pratique-t-il? Penche-t-il plus du côté du soccer ou de la natation? Est-il plutôt un leader ou un conciliateur? Est-il susceptible? »

Pour faire carrière en techno, il faut avoir l'**esprit d'équipe**

- savoir partager ses idées
- les confronter à celles des autres
- être ouvert aux critiques

« S'exprime-t-il clairement? Sait-il vulgariser des notions complexes? Emploie-t-il trop de raccourcis ou son discours traîne-t-il en longueur? »

Pour faire carrière en techno, il faut savoir **communiquer**

- expliquer son travail à ses collègues ou à son patron
- vulgariser ses projets aux clients
- échanger constamment ses idées avec ses collaborateurs

« Est-ce qu'il s'intéresse à un domaine particulier à l'extérieur du cadre scolaire? Est-il abonné à un magazine spécialisé? Aime-t-il faire de la recherche? »

Pour faire carrière en techno, il faut pouvoir **s'améliorer** sans cesse

- ne pas s'en tenir à ce qu'on a appris à l'école
- perfectionner son apprentissage en continu
- se tenir constamment à jour sur les nouvelles technologies

« Est-il stimulé par les défis? Comment réagit-il en cas de contrôle-surprise? »

Pour faire une carrière en techno, il faut savoir **se retourner sur un dix sous**

- travailler dans des délais serrés, respecter des échéanciers
- satisfaire à la fois son client et son patron

« Participe-t-il à un blogue? A-t-il un projet techno qui lui tient à cœur? Aime-t-il les jeux en ligne, le cinéma d'animation, les réseaux sociaux? »

Pour faire une carrière en techno, il faut être **passionné et curieux**

- être à l'aise avec la technologie
- vouloir toujours innover

## Mythes et réalité

« Faire carrière en techno, c'est passer ses journées seul devant un ordinateur »

Voici un stéréotype qui colle à la peau des informaticiens, même si travailler devant un écran est aujourd'hui le lot de presque tous les travailleurs, de l'agent de voyage au journaliste!

Pourquoi ne pas expliquer aux jeunes que la communication, la collaboration et le travail d'équipe sont au cœur de toutes les carrières en technologies de l'information et des communications?



## Pour les aider à s'y retrouver

### SE FORMER

Une **multitude de parcours** mène à une carrière en techno. Formation courte, formation longue, chacun peut **changer le monde à sa manière** : selon ses forces et ses envies. Quelques exemples de programmes :

#### Diplôme d'études professionnelles (DEP)

- Installation et réparation d'équipement de télécommunication
- Soutien informatique
- Électromécanique de systèmes automatisés

#### Diplôme d'études collégiales (DEC)

- Technique d'intégration multimédia
- Ordinateurs et réseaux
- Technique de l'informatique

#### Baccalauréat

- Génie électrique
- Analyste d'affaires
- Sécurité informatique

### S'INFORMER

Un **site Internet interactif pour mettre des noms et des visages sur les carrières en techno** :

[www.macarriere techno.com](http://www.macarriere techno.com)

- Des rencontres vidéo avec une trentaine de professionnels
- Des visites virtuelles d'entreprises
- Un moteur de recherche pour trouver une formation sur mesure
- La liste exhaustive des métiers comprenant des explications détaillées
- Des tests et des conseils, un quiz des types de profession...

Une **page Facebook pour suivre les actualités** :

[www.facebook.com/changelemonde](http://www.facebook.com/changelemonde)

- Pour connaître des réalisations branchées, récentes et allumées en techno
- Pour se tenir au courant des portes ouvertes des cégeps et universités et événements du secteur
- Pour être le premier à voir la vidéo d'un hologramme qui reprend nos mouvements dans le miroir d'une salle de bain!

Un **jeu interactif en ligne pour entrer dans la peau d'un pro** :

#### Tapis rouge 2.0

Une entreprise de multimédia fait appel au jeune joueur pour sauver son lancement de film d'une situation critique. Pour découvrir six emplois à la fois et mettre ses capacités à l'épreuve. Disponible sur [www.macarriere techno.com](http://www.macarriere techno.com)

Les informations présentées dans cette brochure ont été compilées à partir des sources suivantes :

- TECHNOCompétences (2014). « Enquête de rémunération »
- STATISTIQUE CANADA (2013). « Enquête sur la population active »
- Magazine Jobboom (2011). « Secteurs en vedette – TIC »

Date de publication : Octobre 2014

© TECHNOCompétences 2014

ISBN 978-2-922902-61-7

Dépôt légal : Bibliothèque nationale du Québec, 2014

Dépôt légal : Bibliothèque nationale du Canada, 2014

Veillez noter que dans ce document, le genre masculin est utilisé pour désigner femmes et hommes, sans discrimination, dans le seul but d'alléger le texte.